

FAIR TEST

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



16 januari 2018

TEam asteriods

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

# FAIR TEST

Deze test is bedoeld om te meten of het spel niet te moeilijk voor de speler is.

1. Zijn er te veel Asteroïden op de map?
2. Zijn er te veel Ufo’s op de map?
3. Is het bewegen van het schip te moeilijk, dat de speler te snel doodgaat?
4. Zijn de asteroïden te snel voor de speler om ze te kunnen schieten?
5. Zijn de ufo’s te snel voor de speler om ze te kunnen schieten?
6. De snelheid van de laser, is het te langzaam? (Kan hij niet genoeg schieten).
7. Is het vernietigen van ufo’s te moeilijk genoeg?
8. Is het vernietigen van asteroïden te moeilijk genoeg?
9. Zijn er te weinig levens aangegeven, dat de speler de kans niet krijgt om verder in de spel te kunnen gaan?
10. Is het vernietigen van grotere asteroïden te moeilijk?
11. Zijn de controles moeilijk voor de speler?
12. Is het spel te moeilijk voor de speler?
13. Is de muziek te hard, dat de speler zich niet op de spel kan consenteren?
14. Krijg de spel de kans op de spel te kunnen pauzeren?

Naam……………………………………….

Handtekening: